

Delphine CHAVATTE
 Master CCI 2011/2012

Rapport d'activité individuel

Projet : Jouons'y

Lien vers le site : <http://jouonsy.free.fr/>

Rapport d'activité individuel

Le but de ce rapport est de présenter les activités effectuées au cours de ce projet d'un point de vue collectif et individuel.

1. Activité du groupe

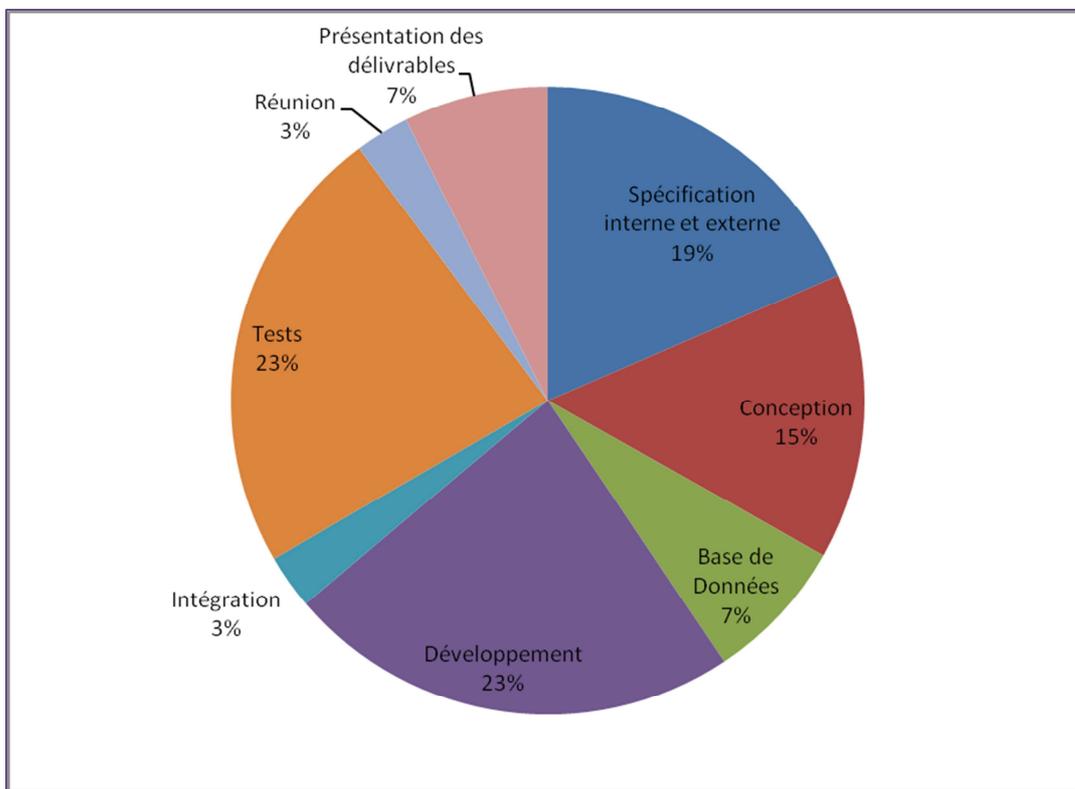


Diagramme 1 – Répartition du temps de travail du groupe

On peut observer sur le diagramme que la **Conception** et la **Spécification** représentent ensemble presque un tiers du temps passé sur le projet. Si l'on est relativement proche du temps conseillé pour la planification (1/3 du temps), il faut néanmoins noter qu'une partie importante de ces activités a été consacrée à l'analyse et à la formation aux différentes technologies utilisées dans l'élaboration de notre projet. Le **Développement** et les **Tests** unitaires faits en parallèle

représentent quand à eux presque la moitié du temps, ce qui est considérable (cela devrait représenter normalement 1/6 du temps) et dû encore une fois à notre manque d'expérience avec les technologies et les langages de programmation utilisés. Malgré cela, nous avons réussi à mettre en œuvre un site prototype disposant de nombreuses fonctionnalités et utilisable.

Il ne nous a également pas été possible d'effectuer les **Tests** nécessaires à un bon fonctionnement de tous les modules de notre projet, essentiellement par manque de temps.

Les réunions ont été régulières et profitables à tous puisque nous souhaitons élaborer notre projet de manière collégiale, dynamique et en tenant compte des idées de tous les membres.

Lors la préparation de la **Présentation des livrables**, la présentation représente la partie la moins travaillée. Le temps imparti trop court pour élaborer notre projet a été l'un des éléments les plus négatifs du fait de notre méconnaissance des différents langages de programmation et technologies utilisés et de nos difficultés à nous former dessus.

2. Activités individuelles

Pour la réalisation de notre site, mon rôle a consisté à être développeur en PHP, Testeur et secrétaire.

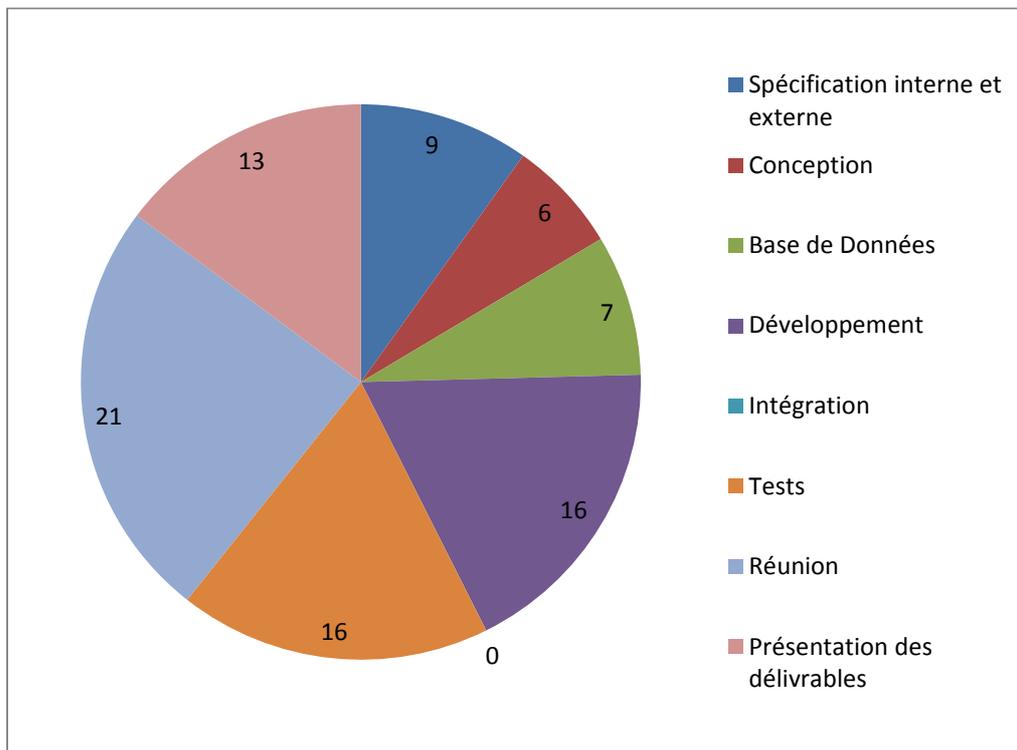


Diagramme 2 – Répartition du temps de travail personnel

Si nous étudions le diagramme ci-dessus et regardons le temps passé pour chaque activité, de la plus grosse partie à la plus petite, nous pouvons constater que :

Le temps consacré aux réunions représente la plus grosse partie de mon temps. Il était nécessaire de planifier le projet pour aboutir au site le plus complet possible. par rapport aux besoins que nous avons fixés au démarrage du projet et qui ont évolué au cours du temps.

Le temps consacré au Développement et aux Tests est le même et représente le 2^{ème} pôle de mon activité personnelle. Ce qui est tout à fait normal car pendant la phase de développement, je testais également le résultat du développement du formulaire d'inscription et du profil de l'utilisateur abonné.

Le temps consacré à la présentation des livrables représente le 3^{ème} pôle de mon activité personnelle. Cela se compose:

- Des documents de Génie Logiciel
 - le plan de développement
 - les cas de test
 - le prototype
- Des documents pour le développement de l'application Web
 - le rapport technique
 - la présentation.

Le temps consacré pour les spécifications internes ainsi que pour la conception n'est pas très loin derrière car il est le préalable du développement de chacune des parties que j'ai réalisées.

Enfin le temps consacré à la base de données représente une faible partie, car il a consisté à tester la plateforme de développement Web, à installer, après de nombreux essais, le jeu de données et à contribuer à la bonne mise en place des données des images de notre site.

3. Bilan personnel

Le projet Web que nous avons réalisé est et reste pour nous un bon prototype, car avec le temps dont nous disposions pour le réaliser était relativement court et nous avons défini des perspectives pour pouvoir l'améliorer.

Pour ma part, les difficultés rencontrées pour la réalisation du site étaient principalement dues au démarrage, à la méconnaissance des outils et des méthodes de développement.

J'aurais souhaité pouvoir utiliser PHPUnit pour la réalisation des tests en automatique, ce qui aurait facilité grandement l'écriture et les tests eux-même.

J'ai eu l'impression qu'il manquait un fil conducteur pour la partie Génie Logiciel, et également pour la partie Application Web, notamment pendant les séances de TD et TP et je le regrette sincèrement.

Cependant, et après ces quelques remarques, ce projet reste bénéfique pour l'acquisition de connaissances dans le domaine du Génie Logiciel et du Web.